

杨枫

求职意向：后端开发

☎ (+86) 15549536131 | ✉ yangfeng@whu.edu.cn | 🏠 https://person.maples31.com | 📷 Maple-pro

| Blog: https://blog.maples31.com/



教育经历

武汉大学 计算机学院

2022.09 - 2025.06

软件工程 硕士

武汉

- 第六届字节跳动后端青训营第一名

武汉大学 计算机学院

2022.09 - 2022.06

软件工程 本科

武汉

- GPA: 3.79 / 4.00
- 国家奖学金 (2021)、甲等奖学金 (2021)
- 第十一届中国大学生服务外包创新创业大赛国家三等奖
- 第十一届蓝桥杯大赛软件类国家级三等奖

项目经历

生产级微服务抖音后端 GuGoTik

2023.08 - 2023.09

Go 语言微服务开发

- 项目描述：微服务分布式抖音后端，具有基于 AGI 的评论风控、AI 聊天、视频智能推送和热度视频引流、集成 AGI 等特色；
- 技术架构：Golang, Gin, gRPC, Redis, RabbitMQ, OpenTelemetry, Kubernetes, Envoy, Consul, Pyroscope, Open API, K6；
- 个人职责：
 - 基于 Gin 和 gRPC 框架实现视频的评论 RPC 接口和 HTTP 接口，使用基于 Redis 的令牌桶算法实现评论阈值的检测和限制，避免恶意攻击导致服务不可用；
 - 评论风控：通过 RabbitMQ 对评论做异步的风控处理，将文字内容辅以特定的 Prompt 输入到 Open API 中获取该评论的情感倾向，并根据情感倾向做风控处理；
 - 基于 Gin 和 gRPC 框架实现视频的上传 RPC 接口和 HTTP 接口，使用 RabbitMQ 对上传的视频做异步的视频流处理，提升了服务的可用性；
 - 视频流处理：使用 ffmpeg 提取视频封面和音频文件，通过 Open API 从音频文件中提取文字内容，并将文字内容辅以特定的 Prompt 输入到 Open API 中生成视频内容总结和视频关键词，用于后续的视频推荐算法中；
 - AGI 接入：接入了 Open API 用于评论风控和视频关键词提取，使用延迟队列和死信队列解决了 Open API 访问阈值限制的问题；
 - 多级缓存：使用 Redis + 业务本地缓存实现了多级缓存架构，提高了系统的可用性，解决了 Redis 中的热 key 问题；
 - 基于 Redis 和布隆过滤器实现了登录过滤，减少数据库查询和防止恶意攻击；
 - 使用基于 RabbitMQ 的消息总线采集用户信息用于视频推荐并生成审计表。
- 项目成果：获得了第六届字节跳动后端青训营的第一名。

面向 Android 的 Kotlin 程序单元测试用例自动生成工具 KotSuite (OPPO 校企合作项目)

2022.09 - 2023.12

测试生成算法开发 · ANDROID STUDIO 插件开发 · 需求分析

- 项目描述：使用「演化算法」和「测试用例重用算法」对 Android 项目中的 Java/Kotlin 代码自动生成单元测试用例；
- 技术架构：Kotlin、Soot (静态分析)、JaCoCo (覆盖信息分析)、MockK (Kotlin Mocking 框架)、Fernflower (反编译工具)；
- 个人职责：
 - 基于「演化算法」和「测试用例重用算法」实现了测试用例生成算法，是第一个针对 Kotlin 和 Android 测试用例自动生成工具；
 - 开发了一个 Android Studio 插件以优化用户体验；
- 项目成果：在 OPPO 内部的实际项目中生成的测试用例的行覆盖率平均值达到了 80% - 90%，已在公司内部落地使用。

牛备备工程设备托管租赁平台

2020.11 - 2021.09

JAVA 语言微服务开发 · 前端开发 · 产品经理

- 项目描述：微服务后端架构，包含一个用于工程设备托管租赁的微信小程序，以及一个用于后台管理的 Web 界面，用户可以在平台发布设备和租赁设备，接入了支付宝支付接口；
- 技术架构：Java、Spring Boot、uni-app、Vue.js；
- 个人职责：
 - 负责 Java 微服务后端的开发；
 - 参与部分小程序前端界面的开发；
 - 参与项目的需求分析和产品需求稳定的撰写。

基于以太坊区块链的点赞众筹平台 TokenGo

2020.10 - 2021.03

智能合约开发 · 前端开发 · 项目经理

- 项目描述：一个基于以太坊区块链的 DApp，用户可以在平台上发布自己的创意项目，并能通过点赞（会消耗虚拟货币）为其他用户的创意项目众筹，当项目落地并有收益后，用户可以向点赞过这个向项目的人发放虚拟货币，以达到良性循环；
- 技术架构：Truffle、Solidity、Vue.js；
- 个人职责：
 - 使用 Truffle 框架开发了该平台，其中使用 Solidity 语言开发以太坊智能合约，使用 Vue.js 开发前端界面；
 - 参与了智能合约和前端界面的开发，并担任项目经理参与了技术选型和商业计划书的撰写。

实习经历

蚂蚁集团 体验技术部

2021.06 - 2021.09

前端开发实习生

杭州

- 使用 Node.js 中的 egg.js 框架开发 BFF 中间层；
- 使用 React.js 框架开发前端界面；
- 参与了余额宝「工资日」营销活动的开发，负责部分的前端系分和红包组件的开发，完整经历了一个营销活动的开发流程。

武汉大学 交叉信息研究中心实验室

2019.12 - 2021.03

C#.NET 开发 · 需求分析

武汉

- 参与 AutoCAD 自动布线项目的开发，负责与用户的需求沟通和需求分析；
- 使用 C#.NET 负责 AutoCAD 二次开发相关的工作，实现自动布线算法与 AutoCAD 之间的交互层。

专业技能

计算机基础 熟练掌握计算机网络、数据结构和算法、操作系统

后端 Spring Boot, gRPC, Gin, RabbitMQ, Redis, JVM 虚拟机

分布式 熟练掌握 RPC (Dubbo)、分布式事务 (Seata)、配置中心 (Apollo)、分布式链路追踪 (Skywalking)、分布式 ID (UUID、Snowflake)、消息队列 (RabbitMQ)、限流熔断 (Sentinel) 的使用及原理

编程语言 Java, Golang, Node.js

Linux 熟悉 Linux 开发环境及工具，有在 Linux 下开发和部署项目的实际经验

前端 Redux, React, Vue, HTML5, LESS, SASS

语言 英语六级：531